

ANCHE I RE MAGI... FANNO CODING

DESTINATARI: Gruppo di 20 bambini di 4 e 5 anni che si avvalgono dell'IRC

TEMPI: circa 30 minuti

LUOGO: aula

Dopo aver lavorato per diversi incontri sulla storia di Natale in particolar modo legata alla figura dei re magi, come gioco conclusivo ho proposto ai bambini questa attività:

in ogni sessione di gioco partecipano 4 bambini (3 rappresentano i re magi e 1 l'angelo).

I re magi devono seguire le indicazioni dell'angelo, è un angelo un po' speciale, invece di parlare ha 3 "cartelli" che aiutano a raggiungere la stella cometa per arrivare alla capanna di Gesù bambino.

15 cerchi indicano il nostro "reticolato". L'insegnante o un compagno sceglie dove posizionare la stella. Di fronte, nel lato opposto l'angelo con a disposizione i 3 comandi offre le indicazioni per giungere alla stella.

I 3 re magi partono dall'esterno di uno dei 3 cerchi, viaggiano insieme (il trio è composto sempre da almeno un bimbo di 5 anni, come supporto per quelli di 4)



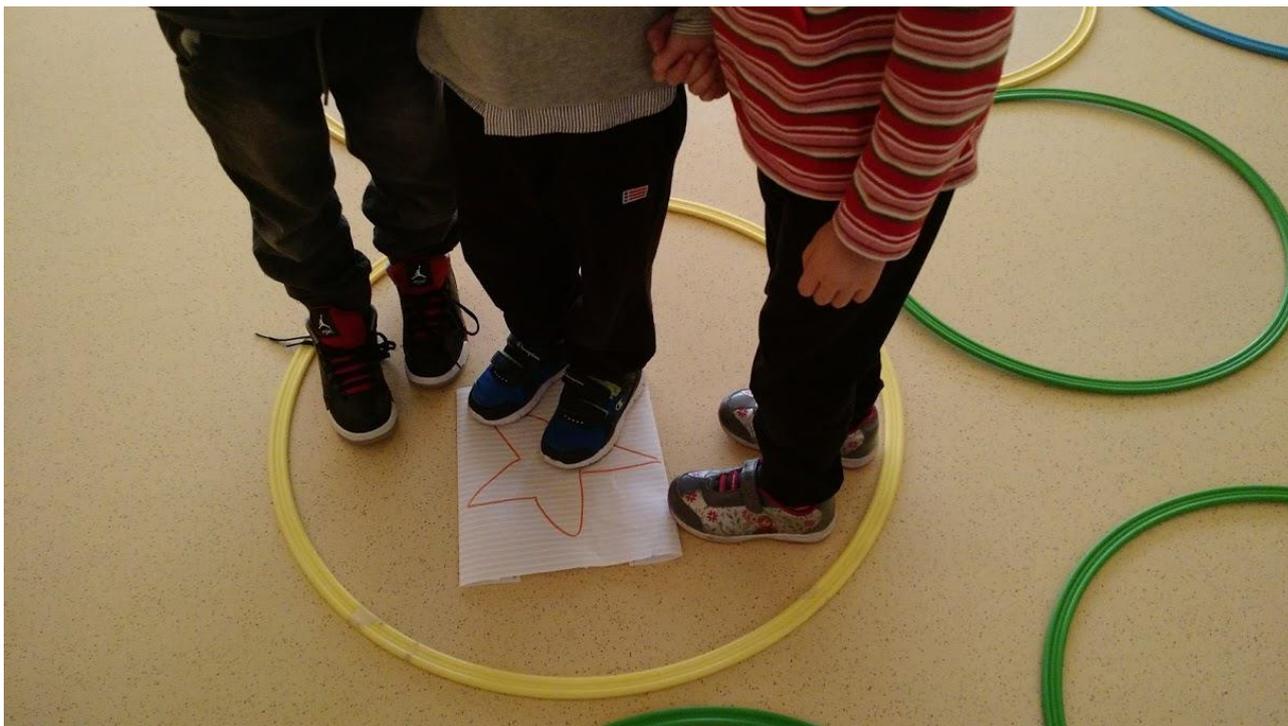
L'angelo mostra il comando



I re magi viaggiano insieme



e giungono finalmente alla stella cometa



NB. Mi scuso sia per qualità delle foto che dei disegni usati per i comandi (nelle foto non si vedono ma erano 3: avanti, gira a dx e gira a sx). E' stata un'attività di prova.

Bilancio finale: più che positivo, i bambini si son divertiti e non han trovato grosse difficoltà né i re magi a seguire le indicazioni, né l'angelo a dare le indicazioni corrette.